



香港理工大学

2026 年寒假

“多媒体互动设计” 项目

香港理工大学

Hong Kong Polytechnic University

香港理工大学拥有 85 年的辉煌历史，是世界一流研究型大学。在 2026 年 QS 世界大学排名中，理大位列全球第 54 位，在 2025 年泰晤士高等教育世界大学排名中，理大位列全球第 84 位。学科排名方面，理大有 6 个学科和 1 个学术领域跻身全球 50 强。

香港理工大学设计学院自 1964 年成立以来，理大设计学院凭借其连接东西方的地理位置，成为香港设计教育和研究的重要枢纽。

- 2026 年 QS 世界大学排名第 54 位
- 2025 年理大“艺术与设计”学科被 QS 世界学科排行榜评为全球第 22 位，亚洲第 5 位，香港第 1 位
- 2015 年理大设计学院被 Design Schools Hub 评为全球十佳工业设计学院
- 2013 年理大设计学院成为 Business Insider 世界最佳的 25 所设计学院中，亚洲唯一上榜学院
- 2009 年理大设计学院的硕士被 BusinessWeek 评为全球最佳设计专业 30 强

项目概况

Program Overview

本项目是由香港理工大学设计学院定制的线下项目，项目依托香港理工大学设计学院“多媒体创媒理学硕士”的优质师资，浓缩了多媒体互动设计领域的精品课程，配以主题体验活动和小组项目，使学生能够快速了解多媒体互动设计的前沿技术与应用，扩展知识面。同时学生将感受理大的学术氛围和学习方式，并有机会与导师进行深度交流。项目的“学术”含量极高，通过科学合理的课程设置，培养学生设计思维。在行业专家的指导下，学生将获得丰富的项目经验，开阔眼界，加深对多媒体互动设计学科及行业前沿的认识，并了解更多职业发展的可能性。项目结束后学生可获得香港理工大学设计学院颁发的项目结业证书，前三名的小组还可获得获奖证书，小组项目成果还可充实个人作品集。

城市简介：香港

City Profile

粤港澳大湾区：以香港、澳门、广州、深圳四大中心城市为核心的粤港澳大湾区，现已形成通信电子信息产业、新能源汽车产业、无人机产业、机器人产业以及石油化工、服装鞋帽、玩具加工、

食品饮料等产业集群，是中国建设世界级城市群和参与全球竞争的重要空间载体。作为“一带一路”建设的重要支撑，粤港澳大湾区将作为内地与港澳深度合作示范区、宜居宜业宜游的优质生活圈和高质量发展的典范。香港特别行政区：简称“港”，区域范围包括香港岛、九龙、新界和周围 262 个岛屿，总人口 733.32 万人，其人类发展指数全球第四，同时香港也是全球最自由的经济体，世界前三的全球金融中心。由全球城市实验室(Global City Lab)编制的《全球城市 500 强》认为城市品牌的价值高低，直接影响着城市的资金流、信息流、商品流和人才流。香港的城市品牌价值为 7836.3 亿美元，位居世界第九和中国第一。

项目特色

Program Highlights

- **【结业证书】**顺利完成课程的同学将获得项目结业证书，小组项目前三名成员还将获得获奖证书。
- **【前沿技术】**通过与导师直接沟通有助于了解前沿技术与行业发展趋势，项目进行期间学生可以与导师直接交流沟通。
- **【知识与眼界】**6 门课程选自理大设计“多媒体创娱”理学硕士点课程。同学们可通过课程学习提前了解理大设计“多媒体创娱”理学硕士课程体系，理论与实践相结合，锻炼语言能力、精进专业知识、加深专业领域认知、拓展国际化视野，以明确未来发展方向。
- **【人脉拓展】**项目为期 7 天，学生可结识同龄但具有多元背景的朋友，通过各类活动增加团队协作力，拓展人脉。

项目详情

Program Details

【项目时间】2026 年 1 月 25 日-1 月 31 日或 2 月 1 日-2 月 7 日（7 天）

【项目内容】

◆ 六大课程模块

- **设计创新思维：**课程从设计思维的 5 个阶段，移情、定义、构思、原型和测试的介绍开始，帮助学生建立创造力的信心，学习如何使用设计思维方法（“双钻模型”）来管理以上 5 个阶段，并最终使自己具备在现实环境中应用设计思维所需的技能和工具。
- **声音设计：**通过声音在电影、游戏和交互装置等领域的应用实例，引导学生从用户角度出发，探讨不同场景下的配乐及音效设计。
- **叙事设计理论：**随着科技的进步，故事的讲述方式从口头描述变为电影、书籍、电子游戏、音频、电视、漫画等不同的形式。本课程使学生能够更加自信且专业地处理现代复杂的故事

形式，增强故事的信息传达能力。

- **游戏设计与开发：**学生将了解到不同类型的游戏，以及游戏的环境、历史、引擎和原型工具等基础知识，通过基本的游戏设计原则和趋势分析，学生将有能力考虑游戏的心理、社会、技术和文化因素，从而认识到游戏行业的发展。
- **虚拟与增强现实：**为学生提供设计、实现和演示虚拟与增强现实体验所需的知识和技能，以及虚拟现实所带来的独特的设计问题，新应用市场分析和“虚拟现实病”背后的基础理论。
- **媒体艺术技术：**将技术知识、技能与设计的艺术性相结合，培养学生在长期的学习过程中，掌握领导文化创意产业的知识和技能。

◆ 主题体验活动

Sandbox VR：将动作捕捉与最先进的 VR 硬件进行结合，配以环境交互设备、空间定位技术、3D 音频技术、高性能计算和多人同步技术，创造全球最佳的 VR 体验。VR 体验对虚拟与增强现实和游戏设计的学习，提供涵盖技术实现、用户体验和创新应用等诸多启示。

◆ 校友&行业专家见面会

邀请“多媒体创娱”理学硕士专业的优秀毕业生及行业专家，分享他们在本校的求学经历与收获，以及在多媒体创意与娱乐产业中的工作、创业与发展故事。通过面对面的交流，帮助学生深入了解行业趋势与职业路径，为未来学业规划与职业发展提供宝贵参考。

◆ 项目中期指导

在项目中期，港理的老师将为小组设计项目提供一次集中指导，帮助学生梳理思路，解决难题，并提供学术上的建议和专业性的反馈。这次指导将帮助学生更好地理解并践行设计思维的各个环节，同时优化设计方案，为后续的学习和工作奠定坚实的实践基础。

【参考课程安排】

Day 1	Day 2	Day 3	Day 4	Day 5	Day 6	Day 7
出发城市- 香港	项目启动会 设计学院参观	课程 2 游戏设计与开发	课程 4 虚拟与增强现实	校友与行业 专家见面会	课程 6 媒体艺术技术	香港- 到达城市
	欢迎午餐会	课程 3 声音设计	课程 5 叙事设计理论	Sandbox VR 体验	小组设计项目 成果展示	
	课程 1 设计创新思维	小组项目讨论	小组设计项目 中期指导		结业仪式 证书颁发 欢送冷餐会	
	小组设计项目 介绍					
	自习/讨论	自习/讨论	自习/讨论	自习/讨论	自由活动	

【住宿安排】酒店标准双人间

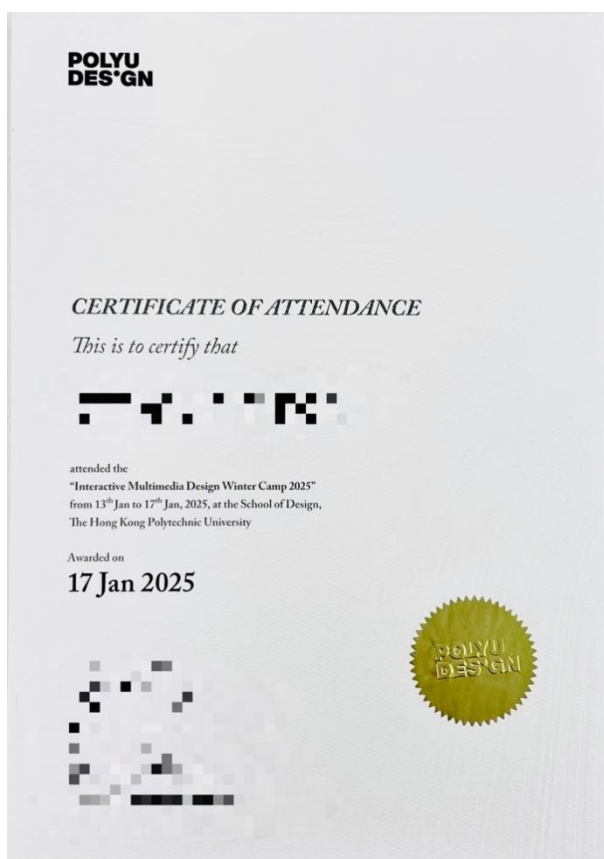
【项目费用】16,200 元，费用涵盖：项目申请费、课程与讲座、住宿费（双人间、含早餐）、行程中一次午餐会费用、一次冷餐会费用、参观费用（含门票、交通费）、旅行意外保险、项目管理费（包

含：项目咨询、项目申请、住宿安排、行前指导等内容）。费用不含：香港往返交通费用、港澳通行证办理及签注费用、个人开销。

项目收获

Program Achievement

【项目收获】项目结束后顺利完成课程的同学将获得香港理工大学设计学院颁发的项目结业证书，小组项目前三名的成员还将获得获奖证书。



录取要求

Admission Requirements

- ◆ 全日制在校本科生或研究生，年满 18 周岁
- ◆ 道德品质好，身体健康、心理健康，能顺利完成学习任务
- ◆ 适用于设计与艺术相关专业及对项目感兴趣的学生
- ◆ 无英语水平要求

项目流程

Program Process

- ◆ 通过报名链接 <http://mikecrm-1.mikecrm.com/adGTPxN>
或扫描二维码填写项目报名表



- ◆ 学生提交正式申请材料并缴纳项目费用，获得录取资格
- ◆ 办理港澳通行证和签注
- ◆ 召开行前说明会
- ◆ 赴香港学习

项目咨询

Program Consultation

锐尔教育：张老师 17810256365（微信同步）

或扫描下方二维码进行项目咨询

